

G. T. KARBER

MURDLE JUNIOR²

40 enquêtes pour esprits malins

Traduit de l'anglais (États-Unis)
par Lucie Calmanovic-Plescoff

 **le petit homme**



Pour Ruby et TJ

SOMMAIRE



<i>Comment mener l'enquête (à lire en premier !)</i>	7
<i>Par où commencer</i>	23
<i>Julius dans Le Mystère dans le ciel</i>	27
<i>Matt LaGriffe dans Le Mystère de la base lunaire</i>	65
<i>Olivia dans Le Mystère du cyberspace</i>	103
<i>Jake dans L'Affaire de la course spatiale</i>	141
<i>L'équipe au complet dans L'Affaire au fin fond de l'espace</i>	179
<i>Félicitations, détective !</i>	221
<i>Solutions complètes</i>	222
<i>Remerciements</i>	232



COMMENT MENER L'ENQUÊTE

(À LIRE EN PREMIER !)

JULIUS, OLIVIA ET MATT LAGRIFFE – TROIS DES MEILLEURS apprentis détectives au monde – avaient déjà vécu leur lot d'aventures. Ils s'étaient rendus dans la terrible nation de Drakonia et avaient résolu des meurtres dans un château. Ils avaient rencontré les célèbres enquêteurs déductive Logico et inspecteur Irratino, et avaient pris des leçons avec la grande autrice de romans policiers Dame Obsidienne. Ils avaient retrouvé un bijou disparu et empêché la fin du monde.

Mais ils n'étaient encore jamais montés à bord d'un OVNI. Jusqu'à ce jour.

Pour être bien clair, nous n'avons pas affaire ici à un objet volant non identifié, terme utilisé pour désigner un objet dans le ciel que l'on n'arrive pas à reconnaître. Il s'agit bien à cent

pour cent d'un authentique vaisseau spatial extraterrestre. Du genre qu'on ne voit que dans les vieux films de science-fiction et les jeux vidéo. Oui, ils se trouvaient dans une pièce toute blanche, à bord d'un OVNI qui les avait enlevés, et ils examinaient le cadavre d'un extraterrestre devant eux.

– Il y a quelque chose qui cloche, dit Julius. J'ai un mauvais pressentiment.

Julius est l'intuitif du groupe : alors les pressentiments comptent beaucoup, pour lui.

– On est à bord d'un OVNI, répondit Olivia.

Olivia, c'est la cérébrale : elle aime les faits, les chiffres, et elle peut résoudre une affaire sans même se lever de son fauteuil.

– Et je dirais même plus, tout cloche, poursuivit-elle. On a été enlevés. Mais pourquoi seulement nous trois, et pas Jake ?

Matt LaGriffe n'ajouta rien. En partie parce que c'est un détective discret, avec le don d'observer en silence. Mais aussi parce que c'est un chat. En fait, Matt LaGriffe est le meilleur chat-détective au monde, et c'est une sacrée distinction, parce que tous les chats du monde sont curieux par nature.

Alors, tandis que les deux autres échangeaient intuitions et statistiques, Matt LaGriffe était déjà au travail. Il savait mieux que quiconque comment résoudre une affaire.

Et pour ça, il fallait commencer par rassembler tous les suspects, dont Matt avait déjà établi la liste. En plus de leur petit groupe, il y avait trois autres personnes à bord de l'OVNI. Ils les amenèrent tous dans la même pièce et prirent des notes :

QUI ? LES SUSPECTS



**CAPITAINE
ARDOISE**

Connue comme la première
femme astronaute soupçonnée
d'avoir tué son copilote.

(1,65 M, GAUCHÈRE, YEUX MARRON, CHEVEUX MARRON)



**COSMONAUTE
CYANOV**

Génial cosmonaute de Drakonia,
où le programme spatial est sous-financé
et les fusées, pas tellement sécurisées.

(1,88 M, GAUCHER, YEUX MARRON, CHEVEUX NOIRS)



M. LHOMMEVERT

Déclare être humain, mais a des yeux
étrangement grands, une tête ronde
et sa ville d'origine, Sud Aturne, ou
S. Aturne, ressemble étrangement à...

(1,52 M, GAUCHER, YEUX VERTS, CHAUBE)

Puis ils dressèrent la liste de toutes les armes qui auraient pu
être utilisées pour assassiner l'extraterrestre.

QUOI ? LES ARMES



JETPACK

Super moyen de transport,
si on se fiche d'avoir les mollets
légèrement brûlés.

(POIDS : LOURD)



**PIERRE
LUNAIRE**

C'est rare, une pierre lunaire
aussi loin de la Lune.

(POIDS : MOYEN)



STYLO SPATIAL

Peut écrire la tête en bas,
dans le vide spatial, ou même au centre
du Soleil. N'a plus d'encre.

(POIDS : LÉGER)

Enfin, ils fouillèrent le vaisseau pour trouver toutes les cachettes où les suspects auraient pu se tapir avant de commettre le crime.

OÙ ? LES CACHETTES



DORTOIR

Où les extraterrestres dorment, quand ils ne sont pas en train d'enlever des gens.

(ÉNERGIE : ENSOMMEILLÉE)



PONT

C'est comme ça qu'on appelle le centre de commande d'un vaisseau spatial. Je sais, c'est bizarre.

(ÉNERGIE : HÉROÏQUE)



ARMURERIE

Il y a toutes sortes d'armes extraterrestres ici, comme des pistolets laser et des cailloux.

(ÉNERGIE : DANGEREUSE)

Matt LaGriffe savait que chacun des suspects se cachait dans l'une de ces pièces, et que chacun avait l'une des armes en sa possession. Alors, il examina les indices qu'ils avaient trouvés. Les voici :

PISTES & PREUVES

Le cosmonaute Cyanov
dormait dans le dortoir.

La capitaine Ardoise n'était pas
dans un lieu à l'énergie dangereuse.

Le stylo spatial était sur le pont.

La pierre lunaire n'était pas
dans l'armurerie.

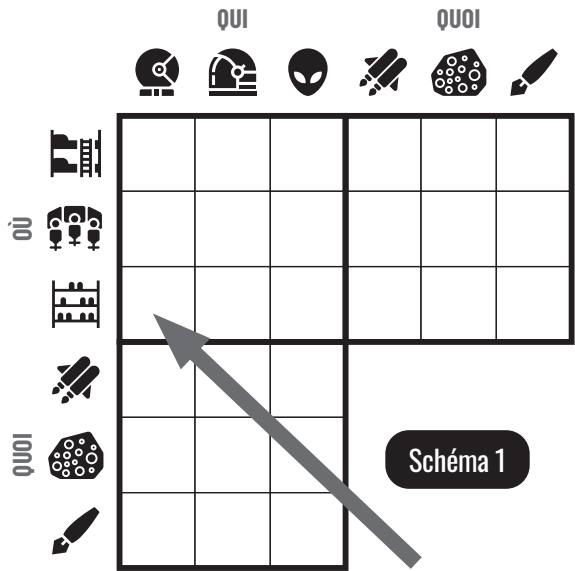


**La victime
avait quelques
brûlures légères !**

Pour trouver qui avait quel objet et où, Matt devait utiliser la technique du tableau de déductions. Sauf qu'avec ses pattes, il était compliqué pour lui de dessiner un tableau sur

une feuille. Heureusement, avec son esprit de chat très aiguisé, il était capable de tout garder en mémoire.

Le tableau de déductions est un outil efficace dont tu peux te servir pour résoudre des énigmes. C’est un schéma pour t’aider à comprendre le lien entre deux éléments. Par exemple, voici le tableau de déductions qui te permet de résoudre ce mystère. Regarde la flèche qui indique l’intersection entre la capitaine Ardoise et l’armurerie. Cette case représente la question : la capitaine Ardoise était-elle dans l’armurerie ? (Voir schéma 1.)



Pour bien comprendre, il faut utiliser le tableau de déductions et étudier un indice à la fois. Le premier est assez simple : *Le cosmonaute Cyanov dormait dans le dortoir.*

Nous allons alors cocher la case qui montre que le cosmonaute Cyanov se trouvait dans le dortoir. (Voir schéma 2.)

Mais ce n'est pas tout ce que tu peux déduire de cet indice. Si le cosmonaute Cyanov était dans le dortoir, il ne pouvait pas se trouver sur le pont ou dans l'armurerie. Et puisqu'il n'y avait

qu'une seule personne dans chaque pièce, ni la capitaine Ardoise, ni M. Lhommevert ne pouvaient être dans le dortoir.

Tu peux donc mettre un X dans ces cases-là. (Voir schéma 3.)

		QUI		QUOI	
					
où		☒	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐
l'ouï		☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐

Schéma 2

Matt passa alors au deuxième indice :

La capitaine Ardoise n'était pas dans un lieu à l'énergie dangereuse. Ça demande d'étudier un peu plus précisément les informations que nous avons sur les lieux,

		QUI		QUOI	
					
où		☒	☒	☒	☐
		☐	☒	☐	☐
		☐	☒	☐	☐
l'ouï		☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐

Schéma 3

pour trouver la pièce à l'énergie dangereuse. En creusant les descriptions, nous découvrons que la pièce qui dégage une énergie dangereuse est l'armurerie.

Par conséquent, nous pouvons mettre un X dans la case où la capitaine Ardoise et l'armurerie se rencontrent, parce qu'elle ne s'y trouvait pas! (Voir schéma 4.)

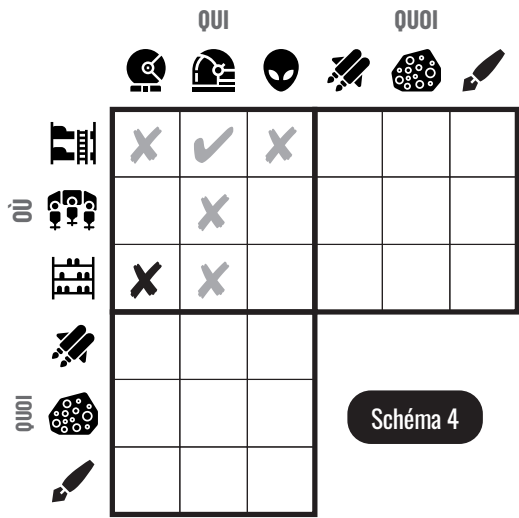


Schéma 4

Mais il reste des déductions à tirer de cet indice.

Si la capitaine Ardoise ne se trouvait pas dans l'armurerie, et qu'elle n'était pas non plus dans le dortoir (puisque le cosmonaute Cyanov y était), alors elle devait être sur le pont. Et si la capitaine Ardoise était sur le pont, cela veut dire que M. Lhommevert n'y était pas. Dans ce cas, M. Lhommevert se cachait forcément dans l'armurerie. Nous savons maintenant où se trouvaient tous les suspects! (Voir schéma 5.)

Matt devait maintenant découvrir ce que chaque suspect avait sur lui. Il passa donc au troisième indice : *Le stylo spatial était sur le pont.*

		QUI			QUOI		
OÙ		X	✓	X			
		✓	X	X			
		X	X	✓			

Schéma 5

Nous pouvons donc cocher la case où le stylo spatial et le pont se rencontrent, et mettre des X dans toutes les autres cases de cette ligne et de cette colonne. (Voir schéma 6.)

Mais ce n'était pas tout ! Matt était un véritable expert, donc il avait remarqué une autre chose. La vois-tu ? En général, il faut un peu de temps aux nouveaux détectives pour comprendre cette étape, mais, une fois que tu auras le tour, ce sera facile !

Voici la prochaine déduction que tu peux faire : si le stylo spatial était sur le pont et que la capitaine Ardoise était sur le pont, alors la capitaine Ardoise avait le stylo !

		QUI			QUOI		
							
OÙ		X	✓	X			X
		✓	X	X	X	X	✓
		X	X	✓			X
LOU					Schéma 6		
							
							

Tu peux donc cocher la case qui associe la capitaine Ardoise et le stylo spatial, et mettre des X dans les autres cases de cette ligne et de cette colonne, parce que la capitaine n'aurait pu avoir aucune des deux autres armes, et que les deux autres suspects n'auraient pas pu avoir le stylo. (Voir schéma 7.)

		QUI			QUOI		
							
OÙ		X	✓	X			X
		✓	X	X	X	X	✓
		X	X	✓			X
LOU		X			Schéma 7		
		X					
		✓	X	X			

À présent, tu peux passer à l'indice suivant: *La pierre lunaire n'était pas dans l'armurerie.*

Tu as compris: mets un X dans la case qui associe la pierre lunaire et l'armurerie. (Voir schéma 8.)

La pierre lunaire devait se trouver dans le dortoir, puisque le stylo spatial était sur le pont. Ce qui veut dire que le jetpack était dans l'armurerie. (Voir schéma 9.)

Nous savons maintenant où se trouvaient toutes les armes, mais il reste des déductions à faire! Si la pierre lunaire était dans

		QUI			QUOI		
OÙ		X	✓	X	X	✓	X
		✓	X	X	X	X	✓
		X	X	✓	✓	X	X
OÙ		X					
		X					
		✓	X	X			

Schéma 9

le dortoir, ainsi que le cosmonaute Cyanov, celui-ci devait donc avoir la pierre lunaire. Et si le jetpack était dans l'armurerie, et que M. Lhommevert s'y trouvait aussi, alors M. Lhommevert avait le jetpack! (Voir schéma 10.)

		QUI			QUOI	
						
OÙ		X	✓	X	X	✓
		✓	X	X	X	✓
		X	X	✓	✓	X
Avec quoi		X	X	✓	Schéma 10	
		X	✓	X		
		✓	X	X		

Puisque nous avons complètement rempli le tableau de déductions, nous sommes prêts à passer au dernier indice : *La victime avait quelques brûlures légères !*

Cet indice final ne nous dit pas qui possédait quelle arme, ni qui se trouvait où, mais nous indique quel suspect est le coupable. Les brûlures légères font référence à la description du jetpack, et parce que nous savons que c'était M. Lhommevert qui avait le jetpack, nous en déduisons que...

« - C'était M. Lhommevert avec le jetpack dans l'armurerie ! »

Matt LaGriffe bondit sur une machine extraterrestre et feula en direction de M. Lhommevert. Tous les détectives savaient ce que cela signifiait, car ils avaient tiré la même conclusion.

M. Lhommevert ne prit même pas la peine de se défendre. Il utilisa simplement le jetpack pour voler jusqu'à une porte, où il entra un code à quatre chiffres sur un clavier.

La porte s'ouvrit d'un coup et, avant que quelqu'un ne puisse l'arrêter, il s'enfuit dans les profondeurs du vaisseau.

– Suivez ce criminel! s'écria Olivia.

Tous s'exécutèrent.

Avant, ces apprentis détectives étaient des enfants ordinaires (et un chat pas si ordinaire), mais depuis qu'ils avaient été recrutés par le Club des détectives, ils avaient chacun beaucoup progressé. Même pour se retrouver dans cet OVNI, chacun avait mené sa propre enquête sur le thème de l'espace. C'est lors de ces enquêtes qu'ils avaient tous sans ménagement été enlevés et amenés dans cet étrange endroit, où ils pourchassaient à présent un extraterrestre équipé d'un jetpack.

Comment en étaient-ils arrivés là? Lis ce livre pour le découvrir.

Dans les pages suivantes, tu trouveras quarante énigmes comme celle-là. Si tu es coincé, il y a un indice. Et si tu es toujours coincé, alors demande de l'aide à un ami ou à un membre de ta famille! Quand tu penses avoir résolu une affaire, tu peux lire la réponse imprimée à l'envers au début de l'énigme suivante.

Tout au long de ce livre, tu croieras un certain nombre de créatures qui semblent étrangères à ce monde : des extra-terrestres, des vaisseaux non identifiés, du gaz atmosphérique et plus encore.

Cependant, il est important pour tout apprenti détective d'être toujours alerte, alors mets souvent en question ce que tu verras ! S'agit-il véritablement de formes de vie extraterrestres ? Ou y a-t-il une explication bien plus... terre à terre à tout ça ? À toi de résoudre ces affaires et le grand mystère qui les relie ! Il te faudra toute ton intelligence, tout ton cran, et un crayon bien taillé pour y arriver.

Prêt, détective ? Alors tourne la page, et commence ton enquête !

Bonne chance !