

G. T. KARBER

MURDLE JUNIOR



40 enquêtes pour esprits malins

Traduit de l'anglais (États-Unis)
par Lucie Calmanovic-Plescoff

 **petit homme**

SOMMAIRE



<i>Comment mener l'enquête</i>	9
<i>Par où commencer</i>	23
<i>Jake dans L'Affaire du crayon disparu</i>	27
<i>Julius dans Le Secret de l'Univers</i>	65
<i>Matt LaGriffe dans L'Affaire du siècle</i>	103
<i>Olivia dans L'Affaire de l'ordinateur corrompu</i>	141
<i>L'équipe au complet dans Désastre à l'Académie des détectives</i>	179
<i>Examen de détective</i>	223
<i>Félicitations, détective !</i>	227
<i>Solutions complètes</i>	229
<i>Remerciements</i>	238



COMMENT MENER L'ENQUÊTE

ARRIVÉS SUR LE SEUIL DU CHÂTEAU CARDINAL, LES QUATRE apprentis détectives scrutèrent les ténèbres devant eux. Les profondeurs de ce château étaient encore plus effrayantes que la Forêt Hurlante et les Montagnes de la Folie.

– Les probabilités pour que ça tourne bien sont dérisoires, déclara Olivia.

Les probabilités, c'est son truc à Olivia. Et il faut toujours qu'elle utilise des mots comme « dérisoires » quand « toutes petites » aurait parfaitement fait l'affaire.

Julius acquiesça :

– Je n'y connais rien aux probabilités, mais cet endroit m'envoie de mauvaises ondes.

Julius, lui, est célèbre pour sa grande intuition, sa capacité à percevoir les ondes.

– Des mauvaises ondes, sans blague! s'exclama Jake. (Elle, c'est la dure à cuire du groupe, du genre à intimider toute la cour de récré.) Un château super flippant en haut de montagnes terrifiantes, entouré d'une forêt hantée! Mais on ne laissera pas la peur nous arrêter. On est des détectives, maintenant.

– Des apprentis détectives, la corrigea Olivia.

– Enfin, bref. On a accepté la mission. On ne peut quand même pas faire demi-tour parce qu'on a trop la frousse.

Ce fut Matt LaGriffe, le meilleur détective du monde (dans la catégorie féline en tout cas), qui décida de partir en premier à l'assaut du château. Il avança à grands bonds, avec la confiance de celui à qui il restait encore sept vies sur neuf.

Les trois autres se trouvant un peu bêtes, plantés sur le seuil, décidèrent de se faufiler à la suite de leur meneur à moustaches.

– Euh, bafouilla Julius, rappelez-moi pourquoi on fait ça déjà?

– Le Club des détectives nous a confié une mission simple : trouver qui se cache dans ce château, et où, puis découvrir leurs plans machiavéliques, répondit Olivia.

– Oh, je voulais dire : pourquoi on s'est dit que ce serait une bonne idée?

– L'analyse de l'édifice suggère que trois suspects au moins se trouvent actuellement à l'intérieur, poursuivit Olivia en l'ignorant. D'après mes sources, il s'agit de ces trois-là...

Une fois les apprentis détectives à l'intérieur, ils firent le tour à pas de loup – tous ensemble –, veillant à ne pas employer

QUI ? LES SUSPECTS



**VICOMTE
CARDINAL**

Apparemment un aristocrate.
A dépassé l'âge de son père,
et a survécu à tous ses fils.

(1,57 M, GAUCHER, YEUX GRIS, CHEVEUX MARRON)



MAJOR ROUGE

Chef révolutionnaire,
aimé de certains
et craint de tous les autres.

(1,88 M, GAUCHER, YEUX MARRON, CHEVEUX MARRON)



AGENTE ABRICOT

Représentante de S.P.Y., société
secrète spécialisée dans les combines
et les complots.

(1,70 M, DROITIÈRE, YEUX VERTS, CHEVEUX NOIRS)

la stratégie idiote qui consistait à se séparer. Ils découvrirent alors trois lieux où les suspects pouvaient se cacher.

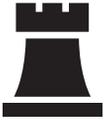
Enfin, les quatre enquêteurs savaient que chacun des trois suspects avait son propre plan secret.

OÙ ? LES CACHETTES



GRAND HALL

Haut de plafond,
avec une table géante et un énorme
portrait du vicomte Cardinal.



TOUR

Une vue superbe sur la forêt hantée,
et nulle part où fuir !



DONJON

C'est le dernier endroit
qu'on a envie de fouiller.

– Bon, assez cherché, conclut Jake. C'est le moment de jeter un œil aux indices qu'on a rassemblés et de tirer cette affaire au clair.

QUOI ? LES PLANS SECRETS



**DOMINER
LE MONDE**

Plutôt classique, pour un super méchant.
Normal de vouloir essayer.



**DEVENIR
VRAIMENT
TRÈS RICHE**

Le projet de beaucoup de monde,
mais il faut être un super méchant
pour y arriver !



**PRENDRE
DES VACANCES**

Honnêtement,
si c'est ça, ton plan secret,
il n'y a rien de mal à le mettre en œuvre.

Tous les quatre, ils se mirent à réfléchir et établirent une liste des pistes et des preuves dont ils étaient complètement, absolument certains.

PISTES & PREUVES

Avec son ego surdimensionné,
major Rouge ne peut que se cacher
dans le grand hall.

Le plus petit suspect
n'est pas dans la tour.

La personne dans le donjon
veut juste prendre des vacances.

La personne dans la tour
ne souhaite pas s'enrichir.



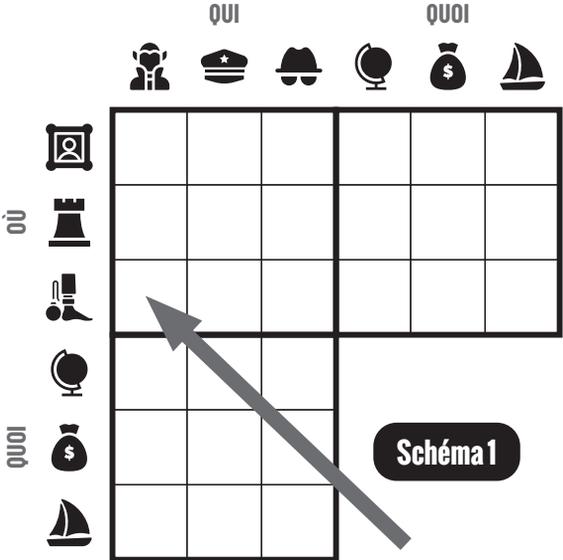
**Le coupable
qu'ils cherchent est celui
qui veut dominer
le monde.**

– Donc, intervient Olivia, chacun de ces suspects se cache dans un endroit différent, et chacun d'entre eux a son propre plan. On doit donc trouver qui a choisi quel plan, puis

sa cachette. Ainsi, on saura lequel des trois veut dominer le monde.

- On a compris, Olivia, répondit Jake.
- Mais, juste au cas où, dit Julius, explique-nous pas à pas.
- D'accord. Alors, pour commencer, il nous faut un tableau de déductions. (Elle en dessine un dans son carnet de détective.)

Chaque case représente un lien entre deux éléments. Par exemple, j'ai dessiné une flèche qui montre la case symbolisant le vicomte Cardinal dans le donjon, pour vous aider à comprendre. (Voir schéma 1.)



Julius observa le dessin et marmonna : « Je le savais », mais ce n'était pas très convaincant.

- Maintenant, on va l'utiliser pour analyser les indices un par un. Le premier est assez simple : *Avec son surdimensionné,*

major Rouge ne peut que se cacher dans le grand hall. On cochera la case correspondante dans le tableau, pour montrer que major Rouge se trouve bien dans le grand hall. (Voir schéma 2.)

		QUI			QUOI		
							
OÙ			✓				
							
							
QUOI							
							
							

Schéma 2

– Mais ce n’est pas tout ce qu’on peut en déduire, ajouta Jake. Si on sait que major Rouge est dans le grand hall, il ne peut pas se trouver dans le donjon ou la tour. Et on sait aussi – puisqu’il ne peut y avoir qu’une personne par cachette – que ni le vicomte Cardinal ni l’agente Abricot ne sont dans le grand hall. On met donc des X dans leurs cases. (Voir schéma 3.)

– Exact, acquiesça Olivia. Et maintenant, passons au deuxième indice: *Le plus petit suspect n’est pas dans la tour.* D’après nos données, vicomte Cardinal est le plus petit suspect, on peut donc mettre un X dans la case à l’intersection de la tour et du vicomte Cardinal.

– Et ce n’est pas fini! s’écria Jake. Maintenant qu’on sait que le vicomte n’est pas dans la tour, et qu’il n’est pas dans le grand hall, il doit être dans le donjon. Voilà, on a les cachettes de tout le monde! (Voir schéma 4.)

		QUI			QUOI		
OÙ		X	✓	X			
			X				
			X				
QUOI							

Schéma 3

		QUI			QUOI		
OÙ		X	✓	X			
		X	X	✓			
		✓	X	X			
QUOI							

Schéma 4

– Il faut encore découvrir leurs plans, poursuivit Olivia.
Troisième indice: *La personne dans le donjon veut juste prendre des vacances.* On peut donc cocher la case qui relie les deux, et mettre des X dans les autres cases de sa ligne et sa colonne.
(Voir schéma 5.)

		QUI			QUOI		
OÙ		X	✓	X			X
		X	X	✓			X
		✓	X	X	X	X	✓
QUOI							

Schéma 5

– Mais une fois encore, ce n’est pas tout! ajouta Olivia.
Est-ce que vous voyez autre chose?

Julius fixa le tableau un moment, puis écarquilla les yeux.

– Puisqu’on sait que la personne dans le donjon veut juste prendre des vacances, et que le vicomte Cardinal est dans le donjon, alors ça veut dire que le vicomte Cardinal veut juste prendre des vacances!

– Exact! répondit Olivia, et elle cocha la case qui associait le vicomte Cardinal et «Prendre des vacances». Puis elle traça des X dans les autres cases de sa ligne et sa colonne. (Voir schéma 6.)

		QUI			QUOI		
							
OU		X	✓	X			X
		X	X	✓			X
		✓	X	X	X	X	✓
OU		X					
		X					
		✓	X	X			

Schéma 6

– Passons à l’indice suivant: *La personne dans la tour ne veut pas s’enrichir.* Vous savez quoi faire, maintenant: on met un X dans la case qui associe «devenir riche» et la tour. (Voir schéma 7.)

– Ce qui veut dire, lança Jake, qu’on sait que la personne dans le grand hall veut devenir riche. Et on sait que celle dans la tour veut dominer le monde.

		QUI			QUOI		
							
OU		X	✓	X			X
		X	X	✓		X	X
		✓	X	X	X	X	✓
OU		X					
		X					
		✓	X	X			

Schéma 7

Elle remplit les cases encore vides de la section. (Voir schéma 8.)

		QUI			QUOI		
OU		X	✓	X	X	✓	X
		X	X	✓	✓	X	X
		✓	X	X	X	X	✓
OUOI		X					
		X					
		✓	X	X			

Schéma 8

– On peut encore faire des déductions! poursuit Olivia. On sait que le suspect dans le grand hall veut devenir riche, et on sait que major Rouge se cache dans le grand hall, alors on est sûrs que major Rouge a pour plan secret de devenir riche. (Voir schéma 9.) Maintenant que nous avons rempli le tableau de déductions, nous sommes prêts pour notre dernier indice: *Le coupable qu'ils cherchent est celui qui veut dominer le monde.* Ce message sur une fiche séparée est différent. Il ne dit pas qui a tel plan ou qui se trouve dans quel lieu, il nous indique quel suspect nous cherchons. Le super méchant que nous sommes venus arrêter est celui qui a le projet de dominer le monde.

– Et nous savons maintenant que c'est l'agente Abricot! s'exclama Julius.

		QUI			QUOI		
							
OÙ		X	✓	X	X	✓	X
		X	X	✓	✓	X	X
		✓	X	X	X	X	✓
LOU		X	X	✓			
		X	✓	X			
		✓	X	X			

Schéma 9

Alors, les quatre détectives (menés par le courageux Matt LaGriffe) se précipitèrent en haut de la tour, où ils trouvèrent effectivement l’agente Abricot au balcon, en train d’observer la Forêt Hurlante en dessous.

– On vous tient ! s’exclamèrent-ils.

Mais l’agente Abricot se retourna avec un sourire.

– Non, détectives, répondit-elle. Vous m’avez peut-être trouvée, mais je crois bien que c’est moi qui vous tiens. Gardes !

Tout à coup, une petite armée de gardes surgit derrière nos enquêteurs.

– Jetez-les dans le donjon, ordonna-t-elle.

Malgré tous leurs efforts (et les griffes de Matt LaGriffe), les apprentis détectives furent capturés, ligotés et transportés jusqu’au donjon. Jake se tourna vers Matt et dit :

– Il fallait que tu fasses le malin, pas vrai ?

– Comment on s’est retrouvés dans ce pétrin? se demanda Julius.

C’était parti, pour chacun d’eux, d’une toute petite enquête qu’ils avaient tenté de mener seuls. Ces petits mystères s’étaient transformés en grosses énigmes et leur avaient ouvert les portes du Club des détectives (qui est toujours à la recherche d’inspecteurs prometteurs, peu importe leur âge... ou leur espèce!).

Découvre maintenant comment chacun des quatre détectives a résolu sa première affaire. Ensuite, tu pourras les aider à échapper aux mains de l’affreuse agente Abricot et déjouer son plan de dominer le monde.

Tout ce qu’il te faudra, c’est ton intelligence, ta détermination, et un crayon.

Bonne chance, détective! On compte sur toi.



PAR OÙ COMMENCER

CE LIVRE RASSEMBLE LA PREMIÈRE GRANDE ENQUÊTE DE chacun de ces quatre apprentis détectives. Tu peux les découvrir dans l'ordre de ton choix, mais il faut toutes les avoir lues avant que les personnages ne se rassemblent pour *Désastre à l'Académie des détectives* (page 179).

Si l'une d'entre elles t'intéresse plus que les autres, tu peux commencer par là ! Sinon, débute avec Jake et poursuis la lecture dans l'ordre.

Jake la Fonceuse est du genre à aller droit au but (et elle a un prénom de garçon – ça vous gêne?). Elle fréquente une école privée très stricte – mais seulement parce qu'elle s'est fait renvoyer de toutes les écoles publiques. Pour elle, la meilleure façon de trouver le coupable, c'est d'accuser tout le monde et d'observer les réactions.



Pour **Julius l'Intuitif**, il y a des choses qu'on sait et ça ne s'explique pas. Il suit d'abord ses intuitions – pour la logique, on verra plus tard. Parfois, l'indice le plus important se trouve dans les étoiles ou les cartes de tarot.

Matt LaGriffe, le Fouineur,
a les meilleurs yeux de toute
la profession. Il peut flairer
un crime à un kilomètre à la
ronde, et une friandise à dix.
Il aime la nourriture presque
autant que le frisson de la
traque.



Olivia la Cérébrale est
une vraie surdouée, sûre-
ment l'une des enfants les
plus intelligentes au monde.
Elle peut pirater un ordi-
nateur, résoudre des équations
complexes, et déduire
l'identité d'un coupable
sans même avoir à se salir
les mains.