



# AVANT-PROPOS

Une des clés pour garder son cerveau actif et en bonne santé est de continuer à stimuler ses neurones tout en cultivant le plaisir d'apprendre. Nous vous proposons ici un moyen ludique d'y arriver : une grande variété de jeux conçus pour solliciter diverses habiletés cognitives telles que l'observation, la mémoire, la perception spatiale et le raisonnement.

Vous trouverez dans cet ouvrage des jeux aussi variés que dans *Cerveaux actifs – Le grand livre*. Nous y avons cependant apporté une dimension plus locale avec diverses références qui s'adressent en particulier aux Québécois : énigmes avec le nom de grandes villes du Québec, mets traditionnels, citations et expressions québécoises, etc.

Les jeux sont présentés dans un ordre plus ou moins croissant de difficulté. À la fin de l'ouvrage, vous trouverez toutes les solutions ordonnées selon les noms des jeux classés par ordre alphabétique.

Nous vous souhaitons de trouver dans ces jeux autant de plaisir que nous en avons eu à les préparer.

**Gilles Bergeron et Lise Harbec**



# EXPRESSIONS QUÉBÉCOISES – N° 1

Écrivez l'expression québécoise qui correspond à chacune des définitions données et qui comporte le mot indiqué.

- |   |   |               |
|---|---|---------------|
| 1 | Lutter contre le sommeil<br><i>Cogner des clous</i> | <b>CLOUS</b>  |
| 2 | Tarder à réagir                                     | <b>GAZ</b>    |
| 3 | Ne pas s'énerver                                    | <b>POMPON</b> |
| 4 | Arnaquer, duper                                     | <b>SAPIN</b>  |
| 5 | Se vanter   | <b>BROUE</b>  |
| 6 | Avoir un accès de colère                            | <b>LAIT</b>   |
| 7 | Ne rien faire, être paresseux                       | <b>STEAK</b>  |
| 8 | Faire les choses rapidement                         | <b>COINS</b>  |

# EXPRESSIONS IMAGÉES – N° 1

Trouvez les expressions ou locutions courantes imagées par les illustrations.

**agent agent**

1

Agent double

**CROÛTE**

2



3

**TITRE  
UN FILM AVEC**

4

**VOLANT**

5



6

rire  
un joli

7

**PARLEUR  
FAISEUR**

8

# ERREURS DE SYMÉTRIE – N° 1

Une vue de profil de la ville de Québec a été reproduite en gris par effet de miroir, mais la symétrie n'est pas parfaite. Encerclez les **sept** erreurs qui se sont glissées dans l'image inversée.



# QUESTION CRYPTÉE – N° 1

Déchiffrez ce texte, puis répondez à la question.

**Le pluvier uvep leqael pe texte u été suisi est défeptaeax.  
Pomme voas coavez le ponstuter, pertuines toaphes  
ont été interverties. Lesquelles ?**

Réponse : \_\_\_\_\_